

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาทักษะการตัวเลขในภาษาญี่ปุ่นโดยใช้เกมคอมพิวเตอร์

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวนัฏฐิราพร ปันพึงบุญ

กลุ่มสาระฯ : ภาษาต่างประเทศ

ปีการศึกษา : 2564

บทคัดย่อ

รายงานวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้เป็นงานวิจัย (ประเภท) สถิติ มีวัตถุประสงค์เพื่อ ศึกษาและพัฒนากิจกรรมการเรียนการสอนในรายวิชาภาษาญี่ปุ่น กลุ่มตัวอย่าง/ประชากรที่ใช้ นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย คือ

1. แผนการสอนโดยใช้กิจกรรมคอมพิวเตอร์ตัวเลข
2. แบบสังเกตการเข้าร่วมกิจกรรม

วิเคราะห์หาข้อมูลเชิงสถิติ โดยใช้สถิติ

1. สถิติพื้นฐาน

1.1 ค่าเปอร์เซ็นต์ไทล์ (Percentile)

ผลการวิจัย พบว่า

การใช้คอมพิวเตอร์ตัวเลขประกอบการเรียนการสอนเรื่องตัวเลขในภาษาญี่ปุ่น จากการทดลองใช้แผนการสอนโดยคอมพิวเตอร์เพื่อฝึกฝนทักษะการพูดตัวเลขในภาษาญี่ปุ่น พบว่านักเรียนมีความสนใจในการเข้าร่วมกิจกรรม และฝึกฝนทักษะการพูดตัวเลขภาษาญี่ปุ่น ร้อยละ 75 ของนักเรียนทั้งหมด และนักเรียนสามารถพูดตัวเลขภาษาญี่ปุ่นได้อย่างถูกต้องร้อยละ 65 ของนักเรียนทั้งหมดแสดงให้เห็นว่าการใช้คอมพิวเตอร์ตัวเลข เพื่อใช้เป็นกิจกรรมการจัดการเรียนการสอนเรื่องตัวเลขภาษาญี่ปุ่นสามารถพัฒนาทักษะการพูดตัวเลขภาษาญี่ปุ่นของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 4 ได้
