

**ชื่อเรื่อง :** การพัฒนาความสามารถการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษโดยใช้เกมของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษา  
ปีที่ ๑/๑๐ โรงเรียนปราจีนกัลยาณี

**ชื่อผู้วิจัย :** นางสาวอรอนงค์ นิยมวิทย์พันธุ์

**กลุ่มสาระการเรียนรู้ :** ภาษาต่างประเทศ โรงเรียนปราจีนกัลยาณี

**ปีการศึกษา :** ๒๕๖๔

### **บทคัดย่อ**

**การวิจัยครั้งนี้เป็นการวิจัยเชิง ทดลอง มีวัตถุประสงค์** เพื่อเปรียบเทียบความสามารถการเขียนคำศัพท์  
ภาษาอังกฤษระหว่างก่อนและหลังการใช้เกมโดยใช้แบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียนและหลังเรียน  
โรงเรียนปราจีนกัลยาณี ภาคเรียนที่ ๒ ปีการศึกษา ๒๕๖๔ จำนวน ๓๘ คน

**กลุ่มตัวอย่างที่ใช้คือ** นักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑/๑๐

**เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัยได้แก่** เกม Bingo, เกม สร้างคำศัพท์, เกมลูกโซ่และเกม Hangman ซึ่งจะ  
วัดผลโดยแบบทดสอบวัดผลสัมฤทธิ์การเขียนสะกดคำศัพท์

**วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้** สถิติ

### **ผลการวิจัยปรากฏว่า**

ความสามารถการเขียนคำศัพท์ภาษาอังกฤษ หลังการใช้เกมของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑/๑๐  
โรงเรียนปราจีนกัลยาณี ผลปรากฏว่า นักเรียนมีคะแนนผลสัมฤทธิ์ก่อนเรียนเฉลี่ยเท่ากับ ๑๖.๘๕ จาก  
คะแนนเต็ม ๓๐ คะแนน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐานเท่ากับ ๒.๓๓ ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ ๒๘.๐๒  
และคะแนนผลสัมฤทธิ์หลังเรียนเท่ากับ ๒๕.๒๖ จากคะแนนเต็ม ๓๐ คะแนน ส่วนเบี่ยงเบนมาตรฐาน  
เท่ากับ ๑.๘๙ ร้อยละของคะแนนเฉลี่ยเท่ากับ ๘๔.๑ แสดงให้เห็นว่านักเรียนมีผลสัมฤทธิ์ทางการเรียนที่  
ดีขึ้นเมื่อได้รับ การสอนโดยการใช้เกม และการใช้เกมสามารถพัฒนาทักษะการเขียนคำศัพท์ของนักเรียน  
ชั้นมัธยมศึกษาปีที่ ๑/๑๐ ได้