

ชื่อเรื่อง : การพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/9 โดยใช้โปรแกรม kodu game lab ในวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี โรงเรียนปราจีนกัลยาณี

ชื่อผู้วิจัย : นางสาวนพสร อยู่แก้ว

กลุ่มสาระฯ : วิทยาศาสตร์และเทคโนโลยี

ปีการศึกษา : 2563

บทคัดย่อ

การวิจัยในชั้นเรียนครั้งนี้เป็นการ วิจัยเชิงคุณภาพ เพื่อพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/9 โดยใช้โปรแกรม kodu game lab ในวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี โรงเรียนปราจีนกัลยาณี

วัตถุประสงค์

เพื่อพัฒนาทักษะการคิดวิเคราะห์ ของนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/9 โดยใช้โปรแกรม kodu game lab ในวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี โรงเรียนปราจีนกัลยาณี ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563

กลุ่มตัวอย่าง

กลุ่มตัวอย่างที่ใช้ในการวิจัยครั้งนี้ เป็นนักเรียนชั้นมัธยมศึกษาปีที่ 1/9 โรงเรียนปราจีนกัลยาณี ภาคเรียนที่ 1 ปีการศึกษา 2563 จำนวน 45 คน ซึ่งได้มาโดยการสุ่มกลุ่มตัวอย่างแบบง่าย (Simple Random Sampling) โดยใช้ห้องเรียนเป็นหน่วยการสุ่ม

เครื่องมือที่ใช้ในการวิจัย

๑. แผนการจัดการเรียนรู้ที่เน้นทักษะการคิดวิเคราะห์ โดยใช้เวลาเรียน ๑ คาบ ต่อสัปดาห์ เป็นเวลา ๔ สัปดาห์
๒. แบบทดสอบก่อนและหลังเรียน แบบเลือกตอบจำนวน ๒๐ ข้อ
๓. แบบทดสอบย่อยแบบเลือกตอบในแต่ละหัวข้อ
๔. แบบประเมินการนำเสนอผลงานของนักเรียน
๕. การสัมภาษณ์อย่างไม่เป็นทางการ
๖. แบบประเมินตนเองและเพื่อนในกลุ่มในการทำงานเป็นกลุ่ม

วิเคราะห์ข้อมูลโดยใช้สถิติ ค่าคะแนนเฉลี่ย ร้อยละ

การวิเคราะห์ข้อมูลในการวิจัย

ผลการวิจัยพบว่า นักเรียนมีคะแนนจากการทำแบบทดสอบก่อนเรียนและหลังเรียน ได้คะแนนเฉลี่ยคิดเป็นร้อยละ 24.44 และ 77.10 ตามลำดับ ซึ่งนักเรียนทุกคนสามารถทำคะแนนทดสอบหลังเรียนผ่านเกณฑ์ร้อยละ 50 ขึ้นไปแสดงว่านักเรียนมีการพัฒนาความสามารถทางด้านทักษะการคิดวิเคราะห์ เพิ่มขึ้นจากการเรียนโดยใช้โปรแกรม Kodu game Lab ในวิชาการออกแบบและเทคโนโลยี